

Spelverloop

Academie der Toverkunsten



Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Spelverloop	2
Eerstejaars	2
Tweedejaars	3
Derdejaars	4
Vierdejaars	5
Professor	6
Roosters	7
Afdelingsbeker	8

Spelverloop

Eerstejaars

Als eerstejaars ben je voor het eerst op de Academie der Toverkunsten. Een van de belangrijkste dingen is het worden ingedeeld in een afdeling en je plaats vinden binnen de afdeling. De verdeling wordt gedaan tijdens de inwijding de eerste avond. De inwijding zal bestaan uit een opdracht van elke afdelingen. De studenten die al in de afdeling zitten zullen toekijken, beoordelen en beslissen.

Na deze ceremonie is er tijd voor inwijdingsrituelen van de afdelingen zelf.

Door het eerste jaar over te doen kan een personage niet veranderen van afdeling, daarvoor moet je naar het schoolhoofd gaan.

De volgende dag (zaterdag) is het de eerste lesdag volgens rooster. Hieronder is een voorbeeld te vinden. Het uiteindelijke rooster krijg je van tevoren opgestuurd. EHBV is Eerste Hulp bij Vloeken en GvM is Geschiedenis van Magie. Een week voor het evenement krijg je het uiteindelijke rooster per mail, samen met andere belangrijke informatie. Eerstejaars hebben les met andere eerstejaars en misschien hogerejaars. Elk vak duurt 40 minuten, daarna is er tijd om te lopen. Van 12:00 tot 13:00 is er een lunchpauze. Na 14:25 zijn er geen lessen meer.

Rooster	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Drankenkunde	Betovering	Betovering	Drankenkunde	Drankenkunde	Betovering	Betovering
09:45 - 10:25		Verdediging	Verdediging	Herbologie	Herbologie	Droomkunde	Verdediging
10:30 - 11:10	Astronomie	Monsterologie			Astronomie	Astronomie	Monsterologie
11:15 - 11:55	GvM		GvM	Cirkel magie	GvM	Cirkel magie	
13:00 - 13:40	Humaankunde	Duelleren	Runenleer	Humaankunde	Humaankunde	Runenleer	Humaankunde
13:45 - 14:25	Transfiguratie	EHBV	Transfiguratie	EHBV			Transfiguratie

Lokalen	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal	Laboratorium	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal
09:45 - 10:25		Benedenzaal	Benedenzaal	Bovenzaal	Bovenzaal	Torenkamer	Benedenzaal
10:30 - 11:10	Torenkamer	Benedenzaal			Torenkamer	Torenkamer	Benedenzaal
11:15 - 11:55	Bovenzaal		Bovenzaal	Benedenzaal	Bovenzaal	Benedenzaal	
13:00 - 13:40	Benedenzaal	Grote Zaal	Koffiekamer	Benedenzaal	Benedenzaal	Koffiekamer	Benedenzaal
13:45 - 14:25	Laboratorium	Grote Zaal	Laboratorium	Grote Zaal			Laboratorium

Na de colleges op zaterdag heb je de jouw eerstejaars spreuk of vaardigheid geleerd en kun je deze dus gebruiken, mits je genoeg lessen hebt gehad (zie Overgaan en blijven zitten) Voor de colleges kun je alleen de basisvaardigheden en spreuken.

Het rooster voor de tweede lesdag is hetzelfde als het rooster voor de eerste lesdag. Rond 15:00 zal de uitreiking zijn van de afdelingsbeker.

Tweedejaars

Als tweedejaars heb je al ervaring met de Academie der Toverkunsten. Je weet al bij welke afdeling je hoort. Nog steeds zijn er derde- en vierdejaars die sterker zijn. Dit is het jaar waarin je buiten de afdelingen kan gaan kijken. Er zijn vele paden die je in kan slaan. Het tweede jaar is het perfecte jaar om clubs op te richten, dingen te veranderen of een groot project te starten. Er is is nog genoeg tijd om op de Academie te verblijven en te leren.

Je zult merken dat in het tweede jaar vooral wordt gefocust op het vergaren van nieuwe kennis om een basis te leggen voor een goede carrière als magiër.

De volgende dag (zaterdag) is het de eerste lesdag volgens rooster. Hieronder is een voorbeeld te vinden. Het uiteindelijke rooster krijg je van tevoren opgestuurd. EHBV is Eerste Hulp bij Vloeken en GvM is Geschiedenis van Magie. Een week voor het evenement krijg je het uiteindelijke rooster per mail, samen met andere belangrijke informatie. Elk vak duurt 40 minuten, daarna is er tijd om te lopen. Van 12:00 tot 13:00 is er een lunchpauze. Na 14:25 zijn er geen colleges meer.

Rooster	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Astronomie	Verdediging	Verdediging		Astronomie	Astronomie	Verdediging
09:45 - 10:25	Drankenkunde	Betovering	Betovering	Drankenkunde	Drankenkunde	Betovering	Betovering
10:30 - 11:10		Monsterologie		Herbologie	Herbologie		Monsterologie
11:15 - 11:55	Transfiguratie	EHBV	Transfiguratie	EHBV		Droomkunde	Transfiguratie
13:00 - 13:40	GvM	Duelleren	GvM	Cirkelmagie	GvM	Cirkelmagie	
13:45 - 14:25	Humaankunde		Runenleer	Humaankunde	Humaankunde	Runenleer	Humaankunde

Rooster	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Torenkamer	Benedenzaal	Benedenzaal		Torenkamer	Torenkamer	Benedenzaal
09:45 - 10:25	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal	Laboratorium	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal
10:30 - 11:10		Benedenzaal		Bovenzaal	Bovenzaal		Benedenzaal
11:15 - 11:55	Laboratorium	Grote Zaal	Laboratorium	Grote Zaal		Torenkamer	Laboratorium
13:00 - 13:40	Bovenzaal	Grote Zaal	Bovenzaal	Torenkamer	Bovenzaal	Torenkamer	
13:45 - 14:25	Bovenzaal		Koffiekamer	Bovenzaal	Bovenzaal	Koffiekamer	Bovenzaal

Na de colleges op zaterdag heb je de jouw tweedejaars spreuk of vaardigheid geleerd en kun je deze dus gebruiken, mits je genoeg lessen hebt gehad (zie Overgaan en blijven zitten). Voor de colleges kun je alleen de basis- en eerstejaarsvaardigheden en -spreuken doen.

Het rooster voor de tweede lesdag is hetzelfde als het rooster voor de eerste lesdag. Rond 15:00 zal de uitreiking zijn van de afdelingsbeker.

Derdejaars

De derdejaars op de Academie der Toverkunsten zijn voor het eerst een van de ouderen. De spreuken en vaardigheden die ze leren zijn verder gevorderd en dat is te merken in de langere incantaties en heftige effecten.

Het derde jaar gaat vooral om de specialisatie, binnen de studie, binnen de afdeling en in de school.

De volgende dag (zaterdag) is het de eerste lesdag volgens rooster. Hieronder is een voorbeeld te vinden. Het uiteindelijke rooster krijg je van tevoren opgestuurd. EHBV is Eerste Hulp bij Vloeken en GvM is Geschiedenis van Magie. Een week voor het evenement krijg je het uiteindelijke rooster per mail, samen met andere belangrijke informatie. Elk vak duurt 40 minuten, daarna is er tijd om te lopen. Van 12:00 tot 13:00 is er een lunchpauze. Na 14:25 zijn er geen vakken meer.

Rooster	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Astronomie	Verdediging	Verdediging		Astronomie	Astronomie	Verdediging
09:45 - 10:25	Drankenkunde	Betovering	Betovering	Drankenkunde	Drankenkunde	Betovering	Betovering
10:30 - 11:10		Monsterologie		Herbologie	Herbologie		Monsterologie
11:15 - 11:55	Transfiguratie	EHBV	Transfiguratie	EHBV		Droomkunde	Transfiguratie
13:00 - 13:40	GvM	Duelleren	GvM	Cirkelmagie	GvM	Cirkelmagie	
13:45 - 14:25	Humaankunde		Runenleer	Humaankunde	Humaankunde	Runenleer	Humaankunde

Rooster	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Torenkamer	Benedenzaal	Benedenzaal		Torenkamer	Torenkamer	Benedenzaal
09:45 - 10:25	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal	Laboratorium	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal
10:30 - 11:10		Benedenzaal		Bovenzaal	Bovenzaal		Benedenzaal
11:15 - 11:55	Laboratorium	Grote Zaal	Laboratorium	Grote Zaal		Torenkamer	Laboratorium
13:00 - 13:40	Bovenzaal	Grote Zaal	Bovenzaal	Torenkamer	Bovenzaal	Torenkamer	
13:45 - 14:25	Bovenzaal		Koffiekamer	Bovenzaal	Bovenzaal	Koffiekamer	Bovenzaal

Na de colleges op zaterdag heb je de jouw derdejaars spreuk of vaardigheid geleerd en kun je deze dus gebruiken, mits je genoeg lessen hebt gehad (zie Overgaan en blijven zitten). Voor de colleges kun je alleen de basis-, eerstejaars- en tweedejaarsvaardigheden en -spreuken doen.

Het rooster voor de tweede lesdag is hetzelfde als het rooster voor de eerste lesdag. Rond 15:00 zal de uitreiking zijn van de afdelingsbeker.

Vierdejaars

De vierdejaars zijn de trots van de school. Zij hebben al die tijd overleefd en zijn bijna zover om de Academie der Toverkunsten te verlaten. Als vierdejaars kun je respect afdwingen bij de lagerejaars. De spreuken en vaardigheden zijn op zijn sterkst.

In het vierde jaar gaat het vooral om het afsluiten van de Academische carrière en het voortzetten van tradities.

De volgende dag (zaterdag) is het de eerste lesdag volgens rooster. Hieronder is een voorbeeld te vinden. Het uiteindelijke rooster krijg je van tevoren opgestuurd. EHBV is Eerste Hulp bij Vloeken en GvM is Geschiedenis van Magie. Een week voor het evenement krijg je het uiteindelijke rooster per mail, samen met andere belangrijke informatie. Van 12:00 tot 13:00 is er een lunchpauze. Na 14:25 zijn er geen vakken meer.

Rooster	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Astronomie	Verdediging	Verdediging		Astronomie	Astronomie	Verdediging
09:45 - 10:25	Drankenkunde	Betovering	Betovering	Drankenkunde	Drankenkunde	Betovering	Betovering
10:30 - 11:10		Monsterologie		Herbologie	Herbologie		Monsterologie
11:15 - 11:55	Transfiguratie	EHBV	Transfiguratie	EHBV		Droomkunde	Transfiguratie
13:00 - 13:40	GvM	Duelleren	GvM	Cirkelmagie	GvM	Cirkelmagie	
13:45 - 14:25	Humaankunde		Runenleer	Humaankunde	Humaankunde	Runenleer	Humaankunde

Rooster	Alchemie	Combatisme	Elementalisme	Genezing	Kruidenkunde	Ritualisme	Zoölogie
09:00 - 09:40	Torenkamer	Benedenzaal	Benedenzaal		Torenkamer	Torenkamer	Benedenzaal
09:45 - 10:25	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal	Laboratorium	Laboratorium	Grote Zaal	Grote Zaal
10:30 - 11:10		Benedenzaal		Bovenzaal	Bovenzaal		Benedenzaal
11:15 - 11:55	Laboratorium	Grote Zaal	Laboratorium	Grote Zaal		Torenkamer	Laboratorium
13:00 - 13:40	Bovenzaal	Grote Zaal	Bovenzaal	Torenkamer	Bovenzaal	Torenkamer	
13:45 - 14:25	Bovenzaal		Koffiekamer	Bovenzaal	Bovenzaal	Koffiekamer	Bovenzaal

Na de colleges op zaterdag heb je de jouw derdejaars spreuk of vaardigheid geleerd en kun je deze dus gebruiken, mits je genoeg lessen hebt gehad (zie Overgaan en blijven zitten). Voor de colleges kun je alleen de basis-, eerstejaars-, tweedejaars en derdejaarsvaardigheden en -spreuken doen.

Het rooster voor de tweede lesdag is hetzelfde als het rooster voor de eerste lesdag. Rond 15:00 zal de uitreiking zijn van de afdelingsbeker.

Professor

Een professor is een ster in het vak dat hij of zij geeft. Alleen het schoolhoofd kan tippen aan de kennis en vaardigheden die professoren hebben over bepaalde onderdelen. Als professor heb je verder geleerd dan dat het curriculum van de Academie der Toverkunsten gaat, zodat je op en top bent om te doceren aan de studenten.

Als professor geef je les in een van de vakken die worden gegeven op de academie. Voor de lesstof en hoe je deze les wilt geven ben je redelijk vrij, maar houd contact met de spelleiding om het goed te laten keuren. Houd contact met de spelleiding, zodat zij eventueel kunnen helpen en ervoor kunnen zorgen dat bepaald materiaal beschikbaar is. Het is bijvoorbeeld logisch dat een professor monsterologie een monster wilt laten zien, maar hier moet wel de juiste NPC voor worden ingeschakeld.

De vakken waarin les wordt gegeven zijn: astronomie, betovering, cirkelmagie, drankenkunde, droomkunde, duelleren, Eerste Hulp Bij Vloeken (EHBV), geschiedenis van magie, herbologie, humaankunde, monsterologie, runenleer, transfiguratie en verdediging.

De professoren hebben de grootste invloed op de uitslag van de afdelingsbeker. Als professor mag je punten geven en aftrekken. Wanneer je punten geeft of aftrekt en aan wie is natuurlijk geheel afhankelijk van wat voor persoon je speelt. Het is aan de professor om het bij te houden tijdens het college. Na het college kan de stand worden doorgegeven aan de spelleiding, die er dan voor zorgt dat het wordt doorgevoerd.

Zoals op de meeste instellingen gaan professoren in de middag naar huis. Als je een professor bent zul je meestal in de avond een andere rol of andere rollen krijgen van de spelleiding. Als professor ben je dus een NPC en betaal je dus hetzelfde als een NPC.

Roosters

Hieronder zijn voorbeelden van roosters voor de professoren te vinden, als je een docent zoekt kun je deze misschien vinden door op dit rooster te kijken. De uiteindelijke roosters worden voor het evenement opgestuurd naar de deelnemers. Als het goed is zijn ze altijd aanwezig bij hun eigen les. De getallen in het rooster staan voor het jaar of de jaren waar de professor aan doceert

Rooster	Astronomie	Betovering	Cirkelmagie	Drankenkunde	Droomkunde	Duelleren	EHBV
09:00 - 09:40	2 t/m 4	1ste		1ste			
09:45 - 10:25		2 t/m 4		2 t/m 4	1ste		
10:30 - 11:10	1ste		1ste				
11:15 - 11:55					2 en 4		2 t/m 4
13:00 - 13:40			2 t/m 4			1 en 4	
13:45 - 14:25							1ste

Rooster	Geschiedenis van Magie	Herbologie	Humaankunde	Monsterologie	Runenleer	Transfiguratie	Verdediging
09:00 - 09:40							2 t/m 4
09:45 - 10:25		1ste					1ste
10:30 - 11:10		2 en 3		1 t/m 4			
11:15 - 11:55	1ste					2 t/m 4	
13:00 - 13:40	2 t/m 4		1ste		1ste		
13:45 - 14:25			2 t/m 4		2 t/m 4	1ste	

Lokaalroosters	Grote zaal	Torenkamer	Laboratorium	Bovenzaal	Benedenzaal	Koffiekamer
09:00 - 09:40	Betovering	Astronomie	Drankenkunde		Verdediging	
09:45 - 10:25	Betovering	Droomkunde	Drankenkunde	Herbologie	Verdediging	
10:30 - 11:10	EHBV	Astronomie		Herbologie	Monsterologie	
11:15 - 11:55	Duelleren	Droomkunde	Transfiguratie	GvM	Cirkelmagie	
13:00 - 13:40	EHBV	Cirkelmagie		GvM	Humaankunde	Runenleer
13:45 - 14:25			Transfiguratie	Humaankunde		Runenleer

Afdelingsbeker

De afdelingsbeker is waar alle studenten naar streven. Per afdeling worden er het hele evenement punten ingezameld. Het winnen van de afdelingsbeker laat zien dat jouw afdeling het beste is.

Elke professor en het schoolhoofd kunnen punten geven en aftrekken. Dit gaat op een schaal van -10 tot 10. Het krijgen van 10 punten of 10 punten aftrek is zeer uitzonderlijk. Het is makkelijker om kleinere aantallen punten te krijgen. Waar je -5 of 5 is zeer uitzonderlijk.

Tijdens het evenement worden er regelmatig updates gegeven over de stand van de punten.

De afdeling met de meeste punten na de colleges op zondag wint de afdelingsbeker. Het winnen van de afdelingsbeker levert de afdeling een voordeel op. Deze voordelen of straffen zijn afhankelijk per afdeling en hoe goed deze afdeling het heeft gedaan in de wedstrijd.